



MAGYAR
LABDARÚGÓ
SZÖVETSÉG

Magyar Labdarúgó Szövetség



Csongrád MEGYEI FUTSAL U-17 BAJNOKSÁG

**A Csongrád megyei fiú U-17 korosztályú futsal bajnokság
versenykiírása
2018 – 2019.**



Tartalom

1. A bajnokság szervezője és rendezője, a verseny típusa	2
2. A bajnokság célja.....	2
3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei.....	2
4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők.....	3
5. A bajnokság résztvevői és az osztály létszáma	3
6. A bajnokság rendszere	4
7. A bajnokság időrendje	4
8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése.....	4
9. A bajnokság díjazása	4
10. A bajnokság költségei	4
11. Játékjogosultság	5
12. A futsal játékosok felszerelése	5
13. Csarnok és játéktér	5
14. Média	5
15. Egyéb rendelkezések.....	6
17. Záró rendelkezések	7



1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa

- A) A versenyt a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A működtetésével az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóságát bízta meg
- C) A 2018-2019. évi Csongrád megyei fiú U-17 korosztályú futsal bajnokság (továbbiakban: U-17) amatőr rendszerű bajnokság.

2. A bajnokság célja

- A) A futsal fejlesztésére vonatkozó sportszakmai feladatok megvalósítása a futsal U-17 bajnokság keretein belül.
- B) Az U-17 bajnokságban résztvevő csapatok színvonalas versenyzésének folyamatos biztosítása.
- C) A 2018-2019. évi fiú U-17 korosztályú megyei futsal bajnokság eldöntése.
- D) A mérkőzések nézőinek színvonalas szórakoztatása, a futsal népszerűsítése.
- E) A Fair Play elv érvényre juttatása, és a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei

- A) A bajnokságban részt vehet:
 - 1) Az a sportvállalkozás, sportegyesület, amellyel szemben a bíróság nem rendelte el a sportszervezet felszámolását, továbbá amely sportszervezet végelszámolás vagy kényszer-végelszámolás alatt nem áll,
 - 2) Az a sportegyesület, amely nem határozta el feloszlását.
 - 3) Az a sportvállalkozás, amelynél végelszámolási eljárás nem indult.
- B) A sportszervezet a nevezés elfogadásával szerez jogot a versenyben való részvételre.
- C) A verseny év időtartama alatt a sportszervezet sem a versenybe való nevezés, sem a versenyben való indulás jogát nem ruházhatja át, az erre irányuló szerződés a 2004. évi I. törvény (Sporttörvény) 33.§ (2) és a 2011. évi CLXXII. törvény 31.§ (2) bekezdése értelmében semmis.
- D) A sportszervezet a nevezés elfogadásával szerez jogot a versenyben való részvételre.
- E) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: **15.000.- Ft (1.500 Ft, azaz ezeröttszáz forint, mivel a támogatási intenzitás 90%-os)**, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- F) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy az MLSZ valamennyi szabályzatát és rendelkezését elfogadja, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ felé benyújt.
- G) Nincs 90 napnál régebbi, lejárt köztartozása, amit a nevezéskor hivatalos igazolások eredeti példányainak benyújtásával tanúsít (NAV, önkormányzat-helyi iparűzési adó).
- H) A sportszervezet írásban igazolja, hogy az MLSZ-szel, vagy a Csongrád Megyei Szervezeti Egységekkel szemben nincs lejárt tartozása.

4. A verseny nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) A Csongrád Megyei Igazgatóság által kiadott nevezési lap, valamint mellékletei benyújtásának határideje: **2018. november 10.-e 12:00 óra.**



- B) A nevezéseket elektronikusan az IFA rendszerben kell benyújtani. Hiánypótlásra egyszeri alkalommal van lehetőség.
- C) A hiánypótlás határideje: 2018. november 15. 12.00 óra
- D) A nevezés és hiánypótlás során benyújtott dokumentumok feldolgozása folyamatos, végső határideje: 2018. november 13.

5. A bajnokság résztvevői és az osztály létszáma

- A) A bajnokságba minden sportszervezet benevezhet, aki elfogadja és teljesíti a nevezési feltételeket. A bajnokság indítási feltétele minimum 6 csapat nevezése.

6. A verseny rendszere

- A) **A verseny év 2018. december 01-én kezdődik és 2019. április 01-én ér véget.**
- B) A csapatokat a Csongrád Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a nevezések számától függően területi elv alapján egy, vagy több csoportba (régióba) sorolhatja. A bajnoki rendszer lebonyolítása oly módon történik min. 14 és max. 16 mérkőzést játszanak a csapatok.

7. A bajnokság időrendje

- A) A verseny hivatalos játéknapja: **hétfőtől - vasárnapig. Hétköznapon a kezdési időpont 16:00 – 18:00 óra között lehetséges.**

8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése

- A) A bajnokság helyezési sorrendjét a mérkőzéseken megszerzett pontok összege határozza meg.
- B) A mérkőzés győztese 3, döntetlen eredmény esetén mindkét sportszervezet 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot. A helyezések az összpontszámok szerinti rangsor alapján kerülnek meghatározásra. (Első helyezett: legtöbb szerzett pont; Utolsó helyezett: legkevesebb szerzett pont).
- C) Azonos pontszám esetén a sorrendet az alábbiak szerint kell megállapítani
 1. a bajnokságban elért több győzelem;
 2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
 4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
 5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
 7. sorsolás



9. A bajnokság díjazása

- A) Az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatósága a verseny 1-3. helyezést elért csapatait serleggel, jutalmazza, továbbá csapatonként:
1. helyezett 15 db aranyozott érem,
 2. helyezett 15 db ezüstözött érem,
 3. helyezett 15 db bronzérem,

10. A bajnokság költségei

- A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik.
- B) A vendégcsapatokat részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatot elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját rendezőiknek költségei terhelik.

11. Játékjogosultság

- A) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású futsal játékosok:

A mérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a futsal játékosait szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az Unió polgáraival azonos, diszkrimináció mentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén. (Ezen pontban meghatározott országok listáját az MLSZ folyamatosan közzéteszi.)

- B) Egyéb országok futsal játékosai:

Azon országok futsal játékosiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek a fenti bekezdésben meghatározott országok körén („egyéb országok”), mérkőzésenként legfeljebb 4 futsal játékos szerepeltethető egy időben.

12. A futsal játékosok felszerelése

- A) A csapatok kötelesek egységes sportfelszerelésben pályára lépni (mez, nadrág, sportszár).
- B) A futsal játékosok a verseny során mezzszámmal kötelesek játszani.
- C) A futsal játékosok sportfelszerelésükön viselhetik az egyesület címerét, valamint reklámot oly módon, hogy az a számozást és a futsal játékos nevét ne zavarja.
- D) A futsal játékosok sportfelszerelésén a reklám elhelyezése a sportszervezet hatáskörébe tartozik azzal a kikötéssel, hogy a mez bal karján a verseny névadójának nevét, logóját az MLSZ vonatkozó szerződése szerint (valamennyi csapat, valamennyi játékosa) köteles megjeleníteni.

13. Csarnok és játéktér

A bajnoki mérkőzéseket az egész bajnoki évben az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő, legalább II. osztályú csarnokban (teremben) kell lebonyolítani, amely csarnoknak a Csongrád Megyei Igazgatóság hitelesítésével kell rendelkezniük.



14. Média

- A) A sportszervezetek marketing-, reklám- és média kötelezettségeit, feladatait a Reklám- és Marketing Kézikönyv mindenkor hatályos verziója tartalmazza.
- B) Az verseny vagyoni értékű jogainak értékesítéséből származó bevétel elosztási szabályzatát az MLSZ Futsal Bizottság javaslata alapján az MLSZ Elnöksége hagyja jóvá.

15. Egyéb rendelkezések

- A) Amennyiben a Csongrád Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a mérkőzés előre kisorsolt és kijelölt napját és időpontját megváltoztatja azt köteles a sportszervezetekkel előre, írásban legalább 5 nappal a mérkőzés új időpontja előtt közölni.
- B) Az U-17 futsal mérkőzésen a **2002.01.01. – 2003.12.31.**, illetve **maximum 3 fő 2004-ben** született játékos(ok) játszhatnak.
- C) A sportszervezet valamennyi sportvezetője, játékosa, edzője köteles olyan magatartást tanúsítani és tanúsíttatni, beleértve a mérkőzéssel kapcsolatos nyilatkozatokat is, amely a futsal sportág és a szponzorok, valamint a média jó hírnevét szolgálja.
- D) A teremben – lehetőség szerint – játékidőmérő órát kell elhelyezni úgy, hogy azt valamennyi játékos láthassa, valamint egy olyan táblát is fel kell szerelni, amely mutatja a halmozott szabálytalanságokat és az eredményt.
- E) Legalább 30 perccel a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt kötelesek a csapatok a versenyjegyzőkönyvet és az igazolásokat leadni a játékvezetőknek.
- F) **A mérkőzések játékidője: 2 x 20 perc, tiszta játékidő.**
- G) **Pályaméret:** futsal pálya
- H) **Labda méret:** 4-es futsal labda
A csapatok kereteit az egyesületek kötelesek első mérkőzés időpontjáig megadni (abban az esetben, ha az U17 korosztályban torna vagy/és bajnoki rendszerben egynél több csapatot indítanak), amit az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság honlapján közzé tesz. A keretek közt átjátszási lehetőség nincs.
- I) A mérkőzéshez szükséges (a FIFA által előírt) szabályos labdáról a pályaválasztó csapat köteles gondoskodni és köteles 3 db tartalék labdát is biztosítani a mérkőzésekre, továbbá megkülönböztető trikót is.
- J) A kispadon, a cserejátékosokon kívül csak a verseny elején leadott valamint az MLSZ regisztrációs rendszerében nyilvántartási számmal és regisztrációs kártyával rendelkező hivatalos személyek (vezetőedző, pályaedző, orvos, gyúró, technikai vezető) tartózkodhatnak.
- K) A mérkőzéseken jegyzőkönyv használata kötelező (papír vagy elektronikus)!
- L) A csarnokokban, teremben a reklám elhelyezése a sportszervezet hatáskörébe tartozik azzal a kikötéssel, hogy a verseny névadójának nevét, logóját az MLSZ vonatkozó szerződése szerint (valamennyi csapat, valamennyi sportcsarnokban, teremben) köteles megjeleníteni.
- M) **A mérkőzésen csak azok a futsal játékosok szerepelhetnek, akik a kezdéskor jelen vannak.**
- N) A versenyben a FIFA FUTSAL játékára vonatkozó szabályok érvényesek, a halmozott szabálytalanságok számolását kivéve.



- a) a játékvezetők az előnyszabály alkalmazásával továbbengedhetik a játékot, ha a csapat még nem érte el az **öt** halmozott szabálytalanságot, és az ellenfél nem semmisített meg gólt vagy nyilvánvaló gólszerzési lehetőséget.
 - b) Közvetlen szabadrúgás csapatonként a **hatodik** halmozott szabálytalanságtól kezdve mindkét félidőben.
 - c) A második büntetőpontot 10 m-re a kapuvonal középpontjától a kapufák között és azoktól egyenlő távolságra kell megjelölni.
- O) A verseny kezdetét követően a versenykiírásban és a Díjfizetési Rendben meghatározott határidők megsértése fegyelmi eljárást von maga után.
- P) A verseny lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a futsal sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.
- Q) Ki nem állás esetén a vétkes csapat 10.000 Ft-os büntetést köteles fizetni.
- R) Csoportbeosztás utáni visszalépés esetén, a visszalépő egyesületnek 30.000 Ft-os díjat kell az Csongrád Megyei Igazgatóság felé megfizetni.

16. Záró rendelkezések

- A) A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.
- B) A, Versenyszervező a Magyar Labdarúgó Szövetség Csongrád Megyei Igazgatósága.
- C) A versenykiírásban nem szabályozott vitás kérdésekben a Magyar Labdarúgás versenyszabályzata az irányadó