

# Magyar Labdarúgó Szövetség

Csongrád Megyei Igazgatóság



## CSONGRÁD MEGYEI III. OSZTÁLY

Csongrád Megyei III. Osztályú férfi felnőtt nagypályás,  
labdarúgó bajnokságok alap versenkiírása  
2018– 2019.

Határozat szám	
Jóváhagyás	
Hatálybalépés	
Érvényesség	
Utolsó módosítás	
Verziószám	

# Tartalom

1.	A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve ...	3
2.	A bajnokság célja.....	3
3.	A bajnokság nevezési és részvételi feltételei .....	3
4.	A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők.....	4
5.	A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma .....	5
6.	A bajnokság rendszere .....	5
7.	A bajnokság időrendje .....	5
8.	A bajnokság helyezéseinek eldöntése .....	5
9.	A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén .....	6
10.	A bajnokság díjazása .....	6
11.	A bajnokság Fair Play versenye .....	6
12.	A bajnokság költségei .....	6
13.	Játékjogosultság .....	7
14.	További csapatok indítása, utánpótlás-képzés .....	7
15.	A labdarúgók felszerelése.....	7
16.	Létesítmény és játéktér .....	7
17.	Egyéb rendelkezések.....	7
18.	Záró rendelkezések .....	8

### 1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve

- A) A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A szervezésével és működtetésével az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóságát bízta meg.
- C) Az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság Elnöksége nevezi ki.
- D) A 2018-2019. évi Csongrád Megyei III. osztálya amatőr rendszerű, férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokság.
- E) A 2018-2019. évi Csongrád Megyei III. osztályának (továbbiakban: bajnokság) hivatalos neve: Csongrád Megyei III. osztály

### 2. A bajnokság célja

- A) A labdarúgás fejlesztésére vonatkozó sportszakmai feladatok megvalósítása;
- B) A csapatok folyamatos és színvonalas versenyzésének biztosítása,
- C) A bajnokságban elért eredmények alapján a bajnokság győztesének és helyezetteinek megállapítása, a feljutó és kieső csapatok meghatározása;
- D) A Megye II. osztály és a Megye III. osztály bajnokságok közötti kapcsolat fenntartása és erősítése;
- E) A bajnokságban játszó tehetséges fiatal labdarúgók felsőbb osztályokban szereplő csapatok felé áramlásának elősegítése;
- F) A mérkőzések nézőinek színvonalas szórakoztatása, a labdarúgás népszerűsítése;
- G) A Fair Play elv érvényre juttatása, a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

### 3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei

- A) A bajnokságba indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A sportszervezet nevezési díjat fizet. **A nevezési díj összege: III. osztály: 100.000,- Ft. (melynek a 10% kell megfizetni);** melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- C) A sportszervezet tagsági díjat fizet. A tagsági díj összege: **III. osztály: 10.000,- Ft (melynek a 10% kell megfizetni),** melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság számlájára (OTP 11707024-20480765) utal át, vagy fizet meg.
- D) A nevezési és tagdíj befizetéséről szóló igazolás csatolása a nevezési dokumentációhoz.
- E) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy elfogadja versenykiírásban foglaltakat és az MLSZ valamennyi hatályos szabályzatát és rendelkezését, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság felé benyújt.
- F) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy minden adatszolgáltatásért felelősséget vállal.
- G) Bajnokságba csak az a sportszervezet nevezhet, amelynek nincs lejárt tartozása a MLSZ és MLSZ Megyei-Budapesti Igazgatóságai felé.

- H) **\* Csak változás esetén kell a nevezési dokumentációhoz csatolni (vagy ha még nem adta le):** (Ha nincs változás, akkor a bejegyzett képviselő írásban nyilatkozik arról, hogy változás nem történt!)
- 1) Alapszabály (bejegyzett képviselő által hitelesített másolat)\*;
  - 2) Bírósági végzés (bejegyzett képviselő által hitelesített másolat)\*;
  - 3) Bejegyzett képviselő közjegyző által hitelesített aláírási címpéldánya (másolat)\*.
- I) Csatolja a sportszervezet bejegyzéséről szóló társadalmi szervezet kivonatának eredeti példányát, amely nem lehet 30 napnál régebbi.
- J) Nincs 90 napnál régebbi, lejárt köztartozása, amit a nevezéskor hivatalos igazolások eredeti példányainak benyújtásával tanúsít (NAV együttes adóigazolás és önkormányzat-helyi iparűzési adó).
- K) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel, vagy MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóságával szemben van-e folyamatban polgári peres eljárása, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság felé benyújt.
- További vitás ügyekben az MLSZ Alapszabály 10.§ (1) bekezdés j) és (2) bekezdés i) pontjaiban foglaltak szerint jár el.

#### 4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) Az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság által kiadott nevezési lapot, valamint a mellékleteket, a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolását **2018. július 02-án (hétfő) 12.00 óráig** kell elektronikusan a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül érkeztetni az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatósághoz. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációt fel kell tölteni a mindenkor hatályos ügyviteli rendszerbe).
- B) Az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (a nevezési lapon megadott faxszámra és/vagy e-mail-re vagy a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül), melynek határideje: **2018. július 05.**
- C) További határidők:
- |  |  |
|--|--|
| Hiánypótlások beadása                      | <b>2018. július 09. (hétfő) 12.00 óra</b>  |
| Versenybizottság I. fokú határozat         | <b>2018. július 13. (péntek)</b>           |
| Fellebbezési határidő                      | <b>2018. július 20. (péntek) 12.00 óra</b> |
| Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozat | <b>2018. július 23. (hétfő)</b>            |
- D) Nevezés csak hiánytalanul, minden adattal kitöltött nevezési lappal, valamint a szükséges mellékletekkel és a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolásával fogadható el.
- E) Hiánypótlás esetében 10.000,- Ft. hiánypótlási díj fizetendő. (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra és tagdíjra.)
- F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbviteli eljárás során.
- G) Az MLSZ Elnöksége a Versenyszabályzat ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 napos fellebbezési határidőt szabott meg.

## 5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma

### Megyei III. osztályú példa:

A) A 2017-2018. évi bajnokságban elért eredmények alapján:

2017-2018. évi Megye II. osztályból kieső megyei csapatok száma	3 csapat
2017-2018. évi Megyei III. o. bajnokság (két csoport) 2–12. helyezettjei	21 csapat
2017-2018. évi Megyei IV. o. bajnokságból (2 csoport) a feljutó	4 csapat
Összesen	28 csapat

B) Amennyiben több kieső van a Megye II. osztályból vagy („lejobb” neveznek csapatok), akkor további kiesők lehetnek Megye III. osztályból.

C) Amennyiben a nevezési jogot szerzett csapat(ok) nem neveznek a 2018-2019. évi bajnokságra, akkor az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság Fellebbviteli Bizottsága dönt a „feltöltés” lehetőségéről az érvényben lévő MLSZ Szabályzatok alapján.

## 6. A bajnokság rendszere

A) A bajnoki év 2018. július 1-én kezdődik és 2019. június 30-án ér véget.

B) A bajnokság két csoportban körmérkőzéses formában 26 bajnoki forduló keretei belül kerül lebonyolításra.

## 7. A bajnokság időrendje

A) A bajnokság őszi időtartama: **2018. szeptember 1. – november 25.**

B) A bajnokság tavaszi időtartama: **2019. március 2. – június 10.**

C) A bajnokság fordulóinak időpontjait az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság Versenybizottsága által elfogadott Versenynaptár tartalmazza!

## 8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése

A) A bajnokság végső sorrendjét (helyezés) a 30 bajnoki forduló mérkőzéseinek eredményei döntenek el.

B) A helyezések az összpontszám alapján kialakított rangsor szerint kerülnek meghatározásra.

C) A mérkőzés győztes csapata 3 pontot, döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot.

D) A bajnokság első helyezett csapata a legtöbb pontot szerzett sportszervezet, utolsó helyezett csapata a legkevesebb pontot szerzett sportszervezet.

E) Azonos pontszám esetén a sorrend az alábbiak szerint kerül meghatározásra:

1. a bajnokságban elért több győzelem;
2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;

6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
7. a bajnokság fair play értékelésében elért jobb helyezés;
8. sorsolás.

## 9. A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén

### Megyei III. osztályú példa:

A 2018-2019. évi Megyei II. osztályból megyei kieső csapatok a 2019-2020. évi bajnokságba (alapeset)	+ 2 csapat
A 2018-2019. évi a Megyei III. osztály 1. helyezett csapata <b>osztályozó nélkül</b> feljut a 2019-2020. évi Megyei II. osztályú bajnokságba	- 2 csapat
A 2018-2019. évi Megyei III. osztály 8-14. helyezett csapata kiesik a 2019-2020. évi Megyei IV. osztályú bajnokságba	- 14 csapat
A 2018-2019. évi Megyei IV. osztály két első csapata feljut a 2019-2020. évi Megyei III. osztályú bajnokságba	+ 2 csapat
2019-2020. évi Megyei III. osztályú férfi felnőtt bajnokság létszáma egységesen	16 csapat

## 10. A bajnokság díjazása

A) A helyezést elérő sportszervezetek díjazása:

1) Az első, második és harmadik helyezettek serleget és oklevelet kapnak, továbbá érmeiket az alábbiak szerint:

1. helyezett	25 db aranyozott érem
2. helyezett	25 db ezüstözött érem
3. helyezett	25 db bronzérem

## 11. A bajnokság Fair Play versenye

A bajnokságban történt Fair- Play eseményt a Versenybizottság Fair- Play serleggel jutalmazhatja.

## 12. A bajnokság költségei

A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgáltatást ellátók költségei terhelik.

B) A bajnokság versenyztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság által kiadott számlák alapján kell befizetni.

C) A bajnokság versenydíjait az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság biztosítja.

### 13. Játékjogosultság

#### A) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók:

A bajnoki mérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgókat szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az Unió polgáraival azonos, diszkrimináció-mentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén.

#### Egyéb országok labdarúgói:

Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek az A) pontban meghatározott országok körén („egyéb országok”), a sportszervezet, mérkőzésenként, legfeljebb 3 labdarúgó szerepeltethet egy időben, csapatában.

#### B) A tartalék csapatok játékjogosultsága: az adott mérkőzésen a második csapatban, az első csapatban az adott hétvégén a pályára lépő játékosok közül 3 mezőnyjátékos és 1 kapus szerepelhet.

Ha a második csapat hétközben játszik, vagy az adott hétvégén az első csapatnak nincs bajnoki mérkőzése, akkor a második csapat mérkőzését megelőző legutolsó első csapat mérkőzésjegyzőkönyve az irányadó.

### 14. További csapatok indítása, utánpótlás-képzés

1) Csongrád Megyei III. osztály: nincs kötelező utánpótlás csapat!

### 15. A labdarúgók felszerelése

A) A labdarúgók a bajnokság során mezzszámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.

B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata **KÖTELEZŐ!**

C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

### 16. Létesítmény és játéktér

A bajnoki mérkőzéseket a bajnoki év teljes időtartama alatt az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő legalább negyed vagy ötöd osztályú stadionokban (pályán) kell lebonyolítani, amely stadionoknak (pályáknak) az MLSZ hitelesítésével kell rendelkezniük.

### 17. Egyéb rendelkezések

A) A versenyjegyzőkönyvbe beírt 7 fő cserejátékos közül 3-7 fő játékos cserélhető a mérkőzésen.

B) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

**Megjegyzés:** Az adott MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóságok versenyrendezési sajátosságai itt kerülnek felsorolására.

## 18. Záró rendelkezések

### A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság igazgatója.

### B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezet/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.