

Magyar Labdarúgó Szövetség

Csongrád Megyei Igazgatóság



U-14 KOROSZTÁLYÚ BAJNOKSÁG

Megyei U-14 korosztályú fiú serdülő csökkentett pályaméretű labdarúgó bajnokságok alap versenykiírása

2018 – 2019. év

Határozat szám	
Jóváhagyás	
Hatálybalépés	
Érvényesség	
Utolsó módosítás	
Verziószám	

Tartalom

1.	A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve ..	3
2.	A bajnokság célja	3
3.	A bajnokság nevezési és részvételi feltételei.....	3
4.	A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők.....	4
5.	A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma.....	5
6.	A bajnokság rendszere.....	5
7.	A bajnokság időrendje.....	5
8.	A bajnokság helyezéseinek eldöntése.....	5
9.	A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén	6
10.	A bajnokság díjazása	6
11.	A bajnokság Fair Play versenye	6
12.	A bajnokság költségei	6
13.	Játékjogosultság	6
14.	A labdarúgók felszerelése	7
15.	Létesítmény és játéktér	7
16.	Egyéb rendelkezések	7
17.	Záró rendelkezések.....	8

1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve

- A) A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) Szervezésével és működtetésével az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóságát bízta meg.
- C) Az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság Elnöksége nevezi ki.
- D) A 2018-2019. évi Megyei U14 korosztályú amatőr rendszerű, férfi serdülő amatőr csökkentett pályás labdarúgó bajnokság.
- E) A 2018-2019. évi Megyei U14 korosztályú bajnokság (továbbiakban: bajnokság) hivatalos neve: Csongrád Megyei Fiú U14

2. A bajnokság célja

- A) 11-13 éves korosztályok versenyeztetése;
- B) a serdülő labdarúgók szervezett keretek között történő versenyeztetése;
- C) magas színvonalú mérkőzések biztosítása a bajnokságban szereplő labdarúgók számára, megfelelő mérkőzésszámmal;
- D) a játékosok felfelé áramlásának segítése, hogy a kiemelt bajnokságban játszanak a legjobb korosztályos gyerekek;
- E) a sportág népszerűsítése, a korszerű szakmai módszerek elterjesztése;
- F) a fiatal labdarúgók felkészítése a professzionális bajnokság követelményeire;
- G) a Fair Play elv érvényre juttatása, és a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei

- A) A bajnokságba indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A sportszervezet nevezési díjat fizet. **A nevezési díj összege: 15.000,- Ft (melynek a 10%-a fizetendő).** melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság számlájára utal át (OTP 11707024-20480765), vagy fizet meg.
- C) A bajnokságra nevező **társadalmi szervezet** nevezési lapjához kötelezendően csatolandó dokumentációk:
 - 1) Alapszabály másolata;
 - 2) Képviselőre jogosult aláírási címpéldányának másolata;
 - 3) Egyesület bejegyzéséről szóló bírósági végzés másolata;
 - 4) Társadalmi szervezet kivonat eredeti példánya (2018. június 1. utáni keltezésű);
 - 5) NAV együttes adóigazolás és Önkormányzati adóigazolás eredeti példánya (2018. június 1. utáni keltezésű);
 - 6) 2018-2019. bajnoki évre vonatkozó tagsági díj befizetését igazoló számla másolata, melyet a sportszervezet székhelye szerinti illetékes MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság állított ki.
 - 7) A sportszervezet székhelye szerint illetékes MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság írásos nyilatkozata, hogy a sportszervezetnek vele szemben nincs tartozása.

Az E) pontban felsorolt melléleteket csak abban az esetben kell a leadott nevezési laphoz csatolni, amennyiben a Megyei I., II., III. vagy IV. osztályú bajnokságban szereplő csapatuk nevezési dokumentációjához nem lett leadva!

D) A bajnokságra nevező gazdasági társaság nevezési lapjához kötelezően csatolandó dokumentációk:

- 1) Hatályos Társasági szerződés másolata csatolandó.
- 2) Ügyvezető aláírási címpéldányának másolata csatolandó.
- 3) 30 napnál nem régebbi cégkivonat eredeti példánya (2018. június 1. utáni keltezésű);
- 4) NAV együttes adóigazolás és Önkormányzati adóigazolás eredeti példánya (2018. június 1. utáni keltezésű);
- 5) 2018-2019. bajnoki évre vonatkozó tagsági díj befizetését igazoló számla másolata, melyet a sportszervezet székhelye szerinti illetékes MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság állított ki.
- 6) A sportszervezet székhelye szerint illetékes MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság írásos nyilatkozata, hogy a sportszervezetnek vele szemben nincs tartozása.

Az F) pontban felsorolt melléleteket csak abban az esetben kell a leadott nevezési laphoz csatolni, amennyiben a Megyei I., II., III. vagy IV. osztályú bajnokságban szereplő csapatuk nevezési dokumentációjához nem lett leadva!

E) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy az MLSZ valamennyi szabályzatát és rendelkezését elfogadja, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság felé benyújt.

F) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel, vagy MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóságával szemben van-e folyamatban polgári peres eljárása, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság felé benyújt.

További vitás ügyekben az MLSZ Alapszabály 10.§ (1) bekezdés j. És (2) bekezdés i. pontjaiban foglaltak szerint jár el.

4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők

A) Az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság által kiadott nevezési lapot, valamint a melléleteket, a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolását **2018. július 02-án (hétfő) 12.00 óráig** kell elektronikusan az MLSZ mindenkor hatályos ügyviteli rendszerén keresztül érkeztetni az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatósághoz. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációt fel kell tölteni a mindenkor hatályos ügyviteli rendszerben). Az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (a nevezési lapon megadott faxszámra és/vagy e-mail-re vagy a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül), melynek határideje: **2018. július 05.**

B) További határidők:

Hiánypótlások beadása **2018. július 09. (hétfő) 12.00 óra**

Versenybizottság I. fokú határozat **2018. július 13. (péntek)**

Fellebbezési határidő **2018. július 20. (péntek) 12.00 óra**

Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozat **2018. július 23. (hétfő)**

- C) Nevezés csak hiánytalanul, minden adattal kitöltött nevezési lappal, valamint a szükséges mellékletekkel és a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolásával fogadható el.
- D) Hiánypótlás esetében 10.000,- Ft. hiánypótlási díj fizetendő. (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra és tagdíjra.)
- E) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbviteli eljárás során.
- F) Az MLSZ Elnöksége a Versenyszabályzat ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 napos fellebbezési határidőt szabott meg.

5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma

- A) Nyílt bajnokság a Megyei I. osztályú csapatokkal rendelkező egyesületek részére **KÖTELEZŐ** nevezéssel!

6. A bajnokság rendszere

- A) A bajnoki év 2018. július 1-jén kezdődik és 2019. június 30-án ér véget.
- B) Területi alapon 9-11 csapatos csoportokat fogunk képezni, a mérkőzés szám idényenként 16-20 között lesz.

Kiemelt csoport is indul a 2017-18-as bajnoki eredmények alapján, ez 10 csapatos lesz. A 2018/19-es csoportok első helyezetteit a Verseny Bizottság besorolja a 2019/20-as bajnokság kiemelt csoportjába, a megfelelő számú csapatot pedig visszatorolja a kiemeltből.

7. A bajnokság időrendje

- A) A bajnokság őszi időtartama: 2018. szeptember 14. – november 25.
- B) A bajnokság tavaszi időtartama: **2019. március 16. – június 09.**
- C) A bajnokság fordulóinak időpontjait az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság Versenybizottsága által elfogadott Versenynaptár tartalmazza!

8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése

- A) A bajnokság során összesen lejátszott forduló mérkőzéseinek eredményei döntik el a bajnokság végső sorrendjét.
- B) A mérkőzés győztese 3, döntetlen eredmény esetén mindkét sportszervezet 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot. A helyezések az összpontszámok szerinti rangsor alapján kerülnek meghatározásra. (Első helyezett: legtöbb szerzett pont; Utolsó helyezett: legkevesebb szerzett pont).
- C) Azonos pontszám esetén a sorrendet az alábbiak szerint kell megállapítani
 1. a bajnokságban elért több győzelem;
 2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
 4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
 5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;

6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
7. a bajnokság fair play értékelésében elért jobb helyezés;
8. sorsolás.

9. A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén

A) A bajnokságból feljutó és kieső a 6/B pontja alapján.

10. A bajnokság díjazása

A) A helyezést elérő sportszervezetek díjazása:

- 1) Az első, második és harmadik helyezettek érem díjazásban részesülnek, az alábbiak szerint:

1. helyezett	20 db aranyozott érem
2. helyezett	20 db ezüstözött érem
3. helyezett	20 db bronzérem

11. A bajnokság Fair Play versenye

A bajnokságban történt Fair- Play eseményt a Versenybizottság Fair- Play serleggel jutalmazhatja.

12. A bajnokság költségei

A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.

B) A bajnokság versenyztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság által kiadott számlák alapján kell befizetni.

C) A bajnokság versenydíjait az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság biztosítja.

13. Játékjogosultság

A) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók:

A bajnoki mérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgókat szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az Unió polgáraival azonos, diszkrimináció-mentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén.

Egyéb országok labdarúgói:

Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek a fenti bekezdésben meghatározott országok körén („egyéb országok”), mérkőzésenként legfeljebb 5 labdarúgó szerepeltethető egy időben.

14. A labdarúgók felszerelése

- A) A labdarúgók a bajnokság során mezszámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata **KÖTELEZŐ!**
- C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a hazai csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

15. Létesítmény és játéktér

- A) A bajnoki mérkőzéseket az egész bajnoki évben az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő legalább ötöd osztályú stadionokban (pályákon) kell lebonyolítani, amely stadionoknak az MLSZ hitelesítésével kell rendelkezniük.

16. Egyéb rendelkezések

A) U14 korosztályú bajnokság:

- 1) A 3/s pályás bajnokság résztvevői: **2005. január 1. és 2007. december 31.** között született fiú labdarúgók, 3 leány labdarúgót lehet szerepeltetni a fenti korosztály szerint.
 - 2) Ezen bajnokságban túlkoros játékosok nem szerepelhetnek.
 - 3) Mivel Bozsik programban szereplő labdarúgók is játszhatnak ebben a bajnokságban, így a bajnokság játéknapjait úgy kell kitűzni, hogy ne ütközzön a Bozsik tornák napjaival.
 - 4) A 3/4 pályás bajnokság kiírása esetén 8+1 fő a kötelező játékos létszám.
- B) A verseny jegyzőkönyvbe beírt 7 fő cserejátékos közül a bajnokságban 7 fő játékos cserélhető oda-vissza.
 - C) Azon egyesületek, akik több csapatot indítanak, 3 játékost játszhatnak át az egyik csapatból a másikba (a jogosulatlan játékot a naptári hétre lehet megállapítani, a megengedettnél több játékos szerepeltetése az egyesület mind két csapatánál jogosulatlan játéknak minősül). Nemzeti bajnokságban szereplő csapat esetén a 4 félidős szabály, azaz a 15§ 1 bek.r) szakasz oly módon vonatkozik, hogy ezt a rendelkezést megszegő a megyei bajnokságban (is) jogosulatlan játékot követnek el. A 4 félidős szabályt Versenykiírásunk az adott naptári hétre figyeli.
 - D) A csökkentett pályamérettel való bajnokság lebonyolítása az alábbiak szerint történik:

Pályaméret: legalább 40 x 60 m és legfeljebb 50 x 70 m területű

Kapu: 5 x 2 m-es méretű

Csapatlétszám: a mérkőzésen 8 + 1 fő vesz részt, a cserék száma korlátlan.

Játékidő: 2 x 35 perc

Szögletűgás: 16-os és az alapvonal találkozási pontjáról történik

- E) A bajnokság mérkőzésein történt fegyelmi ügyekben (kiállítás, rendezési hiányosság, stb.) a sportszervezet székhelye szerint illetékes MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság Fegyelmi Bizottsága folytatja le a fegyelmi eljárást, ahová az illetékes sportszervezet köteles bejuttatni a saját mérkőzés jegyzőkönyvének másolatát. A

Megyei Szervezeti Egységek a fegyelmi határozatot 3 napon belül kötelesek az MLSZ Információs rendszerében rögzíteni.

- F) A versenyügyekben az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság Versenybizottsága jár el.
- G) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

17. Záró rendelkezések

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság igazgatója.

B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezet/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.