

Magyar Labdarúgó Szövetség

Csongrád Megyei Igazgatóság
/ Csongrád Megyei Labdarúgó Szövetség /



Csongrád Megyei Férfi felnőtt nagypályás Magyar és Téli Kupa versenykiírása 2017 – 2018.

Határozat szám	ELN-46/1/VI/2017. (03.02.)
Jóváhagyás	2017.03.02.
Hatálybalépés	2017.03.17.
Érvényesség	2018.06.30.
Utolsó módosítás	2017.03.02.
Verziószám	1/2017

Tartalom

1.	A kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa	3
2.	A kupa célja	3
3.	A kupa nevezési és részvételi feltételei.....	3
4.	A kupa nevezési eljárása során betartandó határidők	3
5.	A kupa résztvevői	4
6.	A kupa rendszere.....	4
7.	A Kupában továbbjutóinak eldöntése	4
8.	A kupa díjazása	4
9.	A kupa mérkőzések költségei	5
10.	Játékjogosultság	5
11.	A labdarúgók felszerelése.....	6
12.	Létesítmény és játéktér	6
13.	Cserelhetőség.....	6
14.	Egyéb rendelkezések.....	6
15.	Záró rendelkezések	7

1. A kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa

- A) A kupát a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A szervezésével és működtetésével az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóságát bízta meg.
- C) Az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság Elnöksége nevezi ki.
- D) A 2017-2018. évi Csongrád Megyei Kupa amatőr rendszerű, férfi felnőtt nagypályás labdarúgó verseny.
- E) A 2017-2018. évi Csongrád Megyei Kupának (továbbiakban: kupa) hivatalos neve:

Csongrád Megyei Magyar és Téli Kupa

2. A kupa célja

- A) Nagyszámú csapat részére megyei jellegű, kuparendszerű versenysorozat biztosítása.
- B) Magasabb és alacsonyabb osztályú csapatok versenyrendszerű találkozásának elősegítése.
- C) A Fair Play elv érvényre juttatása, a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A kupa nevezési és részvételi feltételei

- A) A kupába indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: **150.000,- Ft.** melyet a **nevezés határidejéig az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság számlájára** utal át, vagy fizet meg. (TAOZHATÓ)
- C) A nevezési díj befizetéséről szóló igazolás csatolása a nevezési dokumentációhoz.

4. A kupa nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) Az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság által kiadott nevezési lapot, valamint a mellékleteket, a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolását **2017. július 7-én (péntek) 12.00 óráig** kell érkeztetni az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatósághoz. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációnak be kell érkeznie az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatósághoz!)
- B) Az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (a nevezési lapon megadott faxszámra és/vagy e-mail-re), melynek határideje: 2017. július 12 .

C) További határidők:

Hiánypótlások beadása	2017. július 14. 12.00 óra
Versenybizottság I. fokú határozat	2017. július 18.
Fellebbezési határidő	2017. július 25. 12.00 óra
Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozat	2017. július 31.

- D) Nevezés csak hiánytalanul, minden adattal kitöltött nevezési lappal, valamint a nevezési díj befizetésének igazolásával fogadható el.
- E) Hiánypótlás esetében 10.000,- Ft. hiánypótlási díj fizetendő. (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra.)
- F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbezési eljárás során.
- G) Az MLSZ Elnöksége a Versenyszabályzat ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 napos fellebbezési határidőt szabott meg.

5. A kupa résztvevői

- A) A kupában a felnőtt csapatával minden olyan sportszervezet vehet részt, amely a 2017-2018. évi MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság Férfi Felnőtt nagypályás labdarúgó Megyei I., II., III. vagy IV. osztályú bajnokságában szerepel.
- B) A kupában egy sportszervezet csak egy csapatával vehet részt!
- C) Maximum 32 csapat nevezésére van lehetőség; ennél több nevezésnél a bajnoki osztályt, illetve az osztályon belüli helyezést vesszük figyelembe.

6. A kupa rendszere

- A) A Kupa 1-3. fordulója 4 csapatos csoportokban, körmérkőzéses formában kerül lebonyolításra 2018. február első, második és harmadik hétvégéjén. A csoportok 1-2. helyezettei jut a legjobb 16 közé.
- B) A nyolcadik, negyed, elődöntőt, döntőt és a harmadik helyet eldöntő mérkőzést (azaz a 4., 5., 6., 7. fordulót április 15-e után szerdai napokon kerül megrendezésre. Párosításokat sorsoljuk, a pályaválasztó az alacsonyabb osztályú csapat; azonos osztály esetén a pályaválasztó joga a hamarabb kihúzott egyesület.

7. A Kupában továbbjutóinak eldöntése

- A) A csoportkörben az alábbiak rangsorolnak:
 - 1.) pontkülönbség
 - 2.) gólkülönbség
 - 3.) több lőtt gól
 - 4.) egymás elleni eredmény
 - 5.) sorsolás
- B) Egyenes kiesési rendszerben döntetlen esetén (hosszabbítás nélkül) 5 – 5 büntető rúgás dönt a továbbjutásról.

8. A kupa díjazása

- A) A kupa díjai a kupasorozat végén kerülnek átadásra. Az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatósága a verseny győztesét kupa átadásával díjazza. A győztes a kupát egy évig őrzi, és nevét a kupára véseti.
- B) Az 1-3. helyezést elért csapatok vezetői és labdarúgói éremdíjazásban részesülnek (csapatonként 25 db érem):
 - 1. helyezett csapat aranyozott érem,
 - 2. helyezett csapat ezüstözött érem.

3. helyezett csapat bronzozott érem

C) Pénzdíjazás:

1. helyezett	200.000,- Ft
2. helyezett	150.000,- Ft
3. helyezett	120.000,- Ft
4. helyezett	100.000,- Ft
5 – 8. helyezett	80.000,- Ft
9-16. helyezett	50.000,- Ft
16 – 32 helyezett	20.000,- Ft

Kitűzött pénzdíjak 32 csapat esetén érvényesek, kevesebb csapatszámnál arányosan csökkennek.

9. A kupamérkőzések költségei

- A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgáltatást ellátók költségei terhelik.
- B) Körmérkőzések pályabérleti díjai (műfű) az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóságot terheli.
- C) Játékvezetői díjakat a hazai sportszervezetek fizetik meg.
 - 1) Játékvezetői díjak megállapításánál mindig az alacsonyabb osztályú résztvevő csapat tarifái az érvényesek.
 - 2) Az azonos osztályban játszó csapatok mérkőzésén az osztályra megállapított játékvezetői, illetve játékvezető-asszisztensi költséget kell fizetni.

10. Játékjogosultság

A) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók:

A bajnoki mérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgókat szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az Unió polgáraival azonos, diszkrimináció mentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén. (Ezen pontban meghatározott országok listáját az MLSZ folyamatosan közzéteszi.)

B) Egyéb országok labdarúgói:

Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek az A) pontban meghatározott országok körén („egyéb országok”), a sportszervezet, mérkőzésenként, legfeljebb 3 labdarúgó szerepeltethet egy időben, csapatában.

- C) Az 1-3. fordulóban csapatonként **4 próbajátékos szerepelhet (érvényes sportorvosi engedély szükséges)**

11. A labdarúgók felszerelése

- A) A labdarúgók a bajnokság során mezzszámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata **KÖTELEZŐ!**
- C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

12. Létesítmény és játéktér

- A) A kupamérkőzéseket a bajnoki év teljes időtartama alatt az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő – a pályaválasztó sportszervezet bajnoki besorolásával megegyező osztályú – stadionokban (pályán) kell lebonyolítani, amely stadionoknak (pályáknak) az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatósága hitelesítésével kell rendelkezniük.

13. Cserelehetőség

- A) A versenyjegyzőkönyvbe beírt 7 labdarúgó közül 7 fő léphet cserejátékosként pályára.

14. Egyéb rendelkezések

- A) A kupamérkőzéseken elektronikus jegyzőkönyv használata **ajánlott!**
- B) A mérkőzések verseny ügyeit az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság Versenybizottsága, fegyelmi ügyeit az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság Fegyelmi Bizottsága tárgyalja. **Az MLSZ Verseny- illetve Fegyelmi Szabályzatától eltérően az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság Verseny- és a Fegyelmi Bizottság határozatai ellen 2 nap a fellebbezési határidő. A kupamérkőzés eredménye ellen 2 napon belül nyújtható be óvás.**
- C) Az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság lebonyolításában sorra kerülő kupa mérkőzéseken kapott sárgalapos figyelmeztetések a sorozat befejezésekor törölődnek.
- D) A kupa lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

15. Záró rendelkezések

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság igazgatója.

B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.